

Jeux de plateforme

V5 : panoramique, terrain étendu

Pierre Huguet

mail : Pierre@onvaessayer.org

site : <https://onvaessayer.org/scratch>

JEU DE PLATEFORME

Réalisation d'un algorithme de suivi de terrain :

<https://onvaessayer.org/scratch?app=platform>

V1 : [initialisation et déplacement horizontal](https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV1)

<https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV1>

V2 : [déplacement avec suivi de terrain](https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV2)

<https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV2>

V3 : [déplacement avec saut](https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV3)

<https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV3>

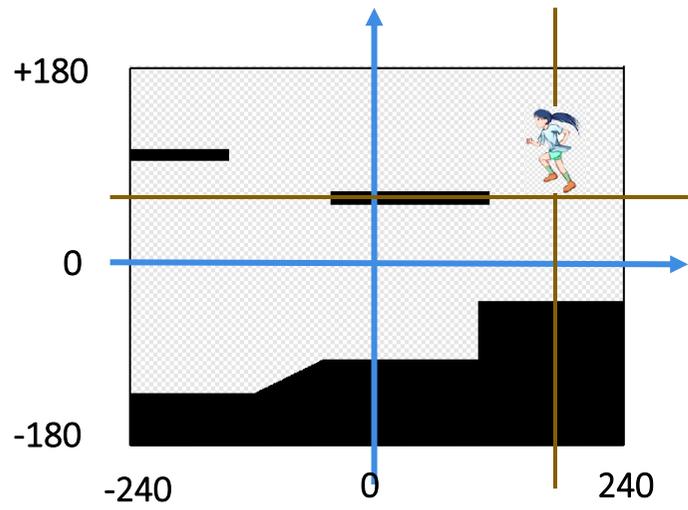
V4 : [bonhomme animé et chute ralentie](https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV4)

<https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV4>

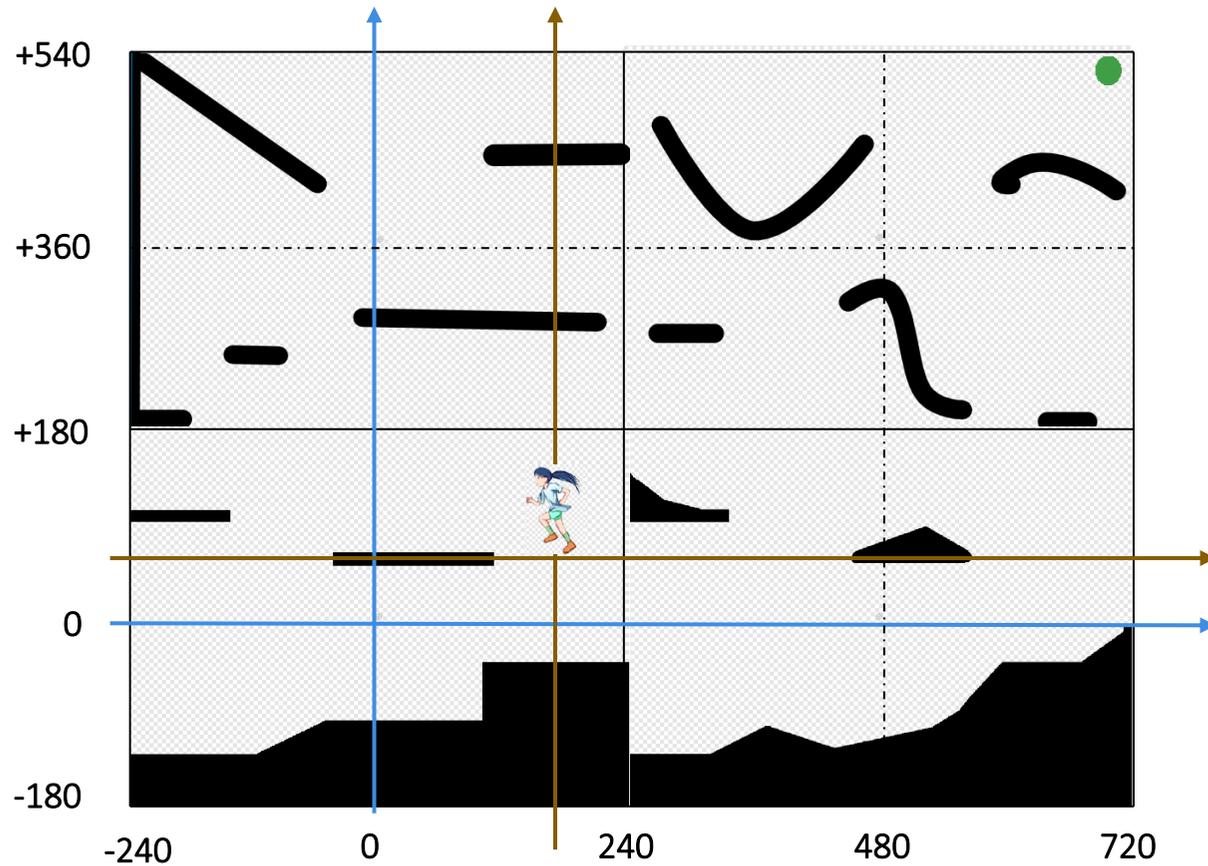
V5 : [panoramique terrain de jeu illimité](https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV5)

<https://onvaessayer.org/scratch?video=platformV5>

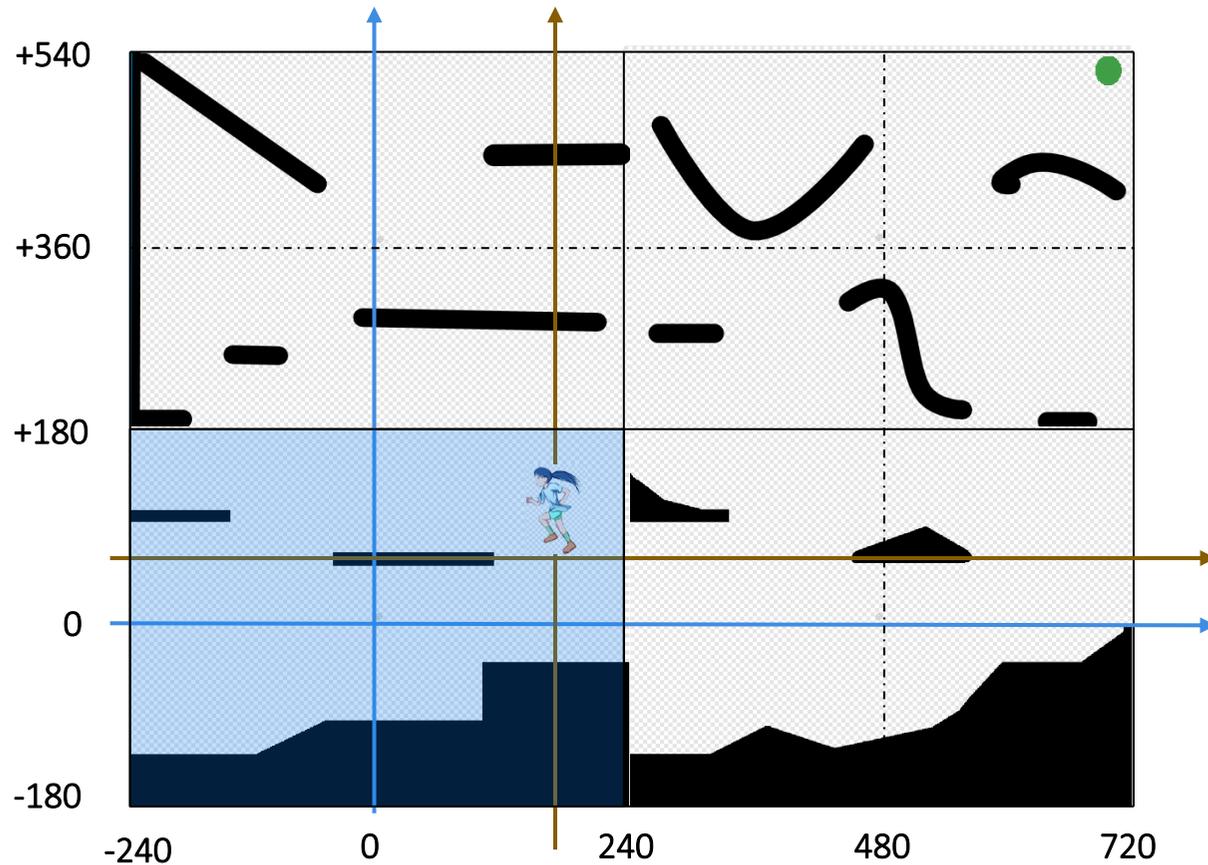
PANORAMIQUE



PANORAMIQUE : EXTENSION DU DOMAINE

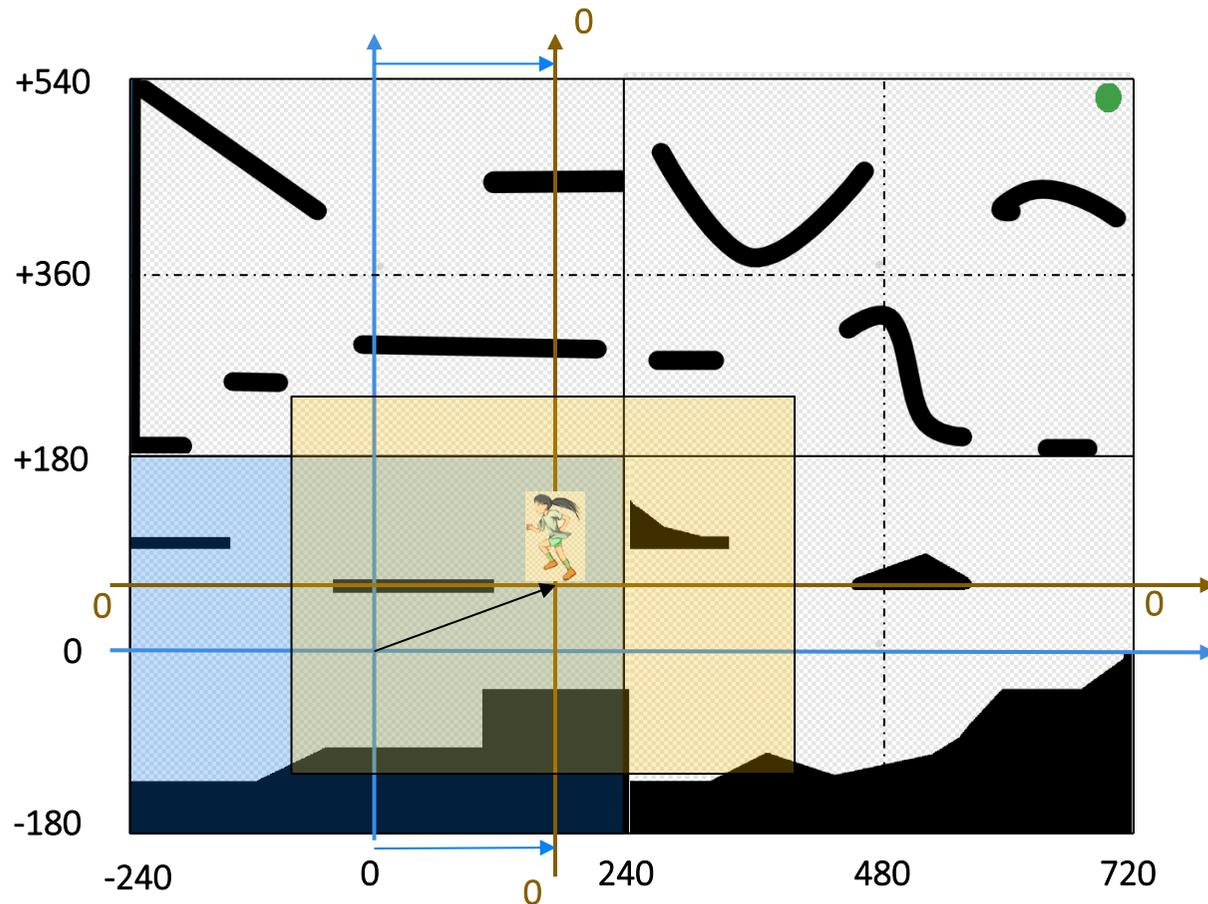


PANORAMIQUE : EXTENSION DU DOMAINE



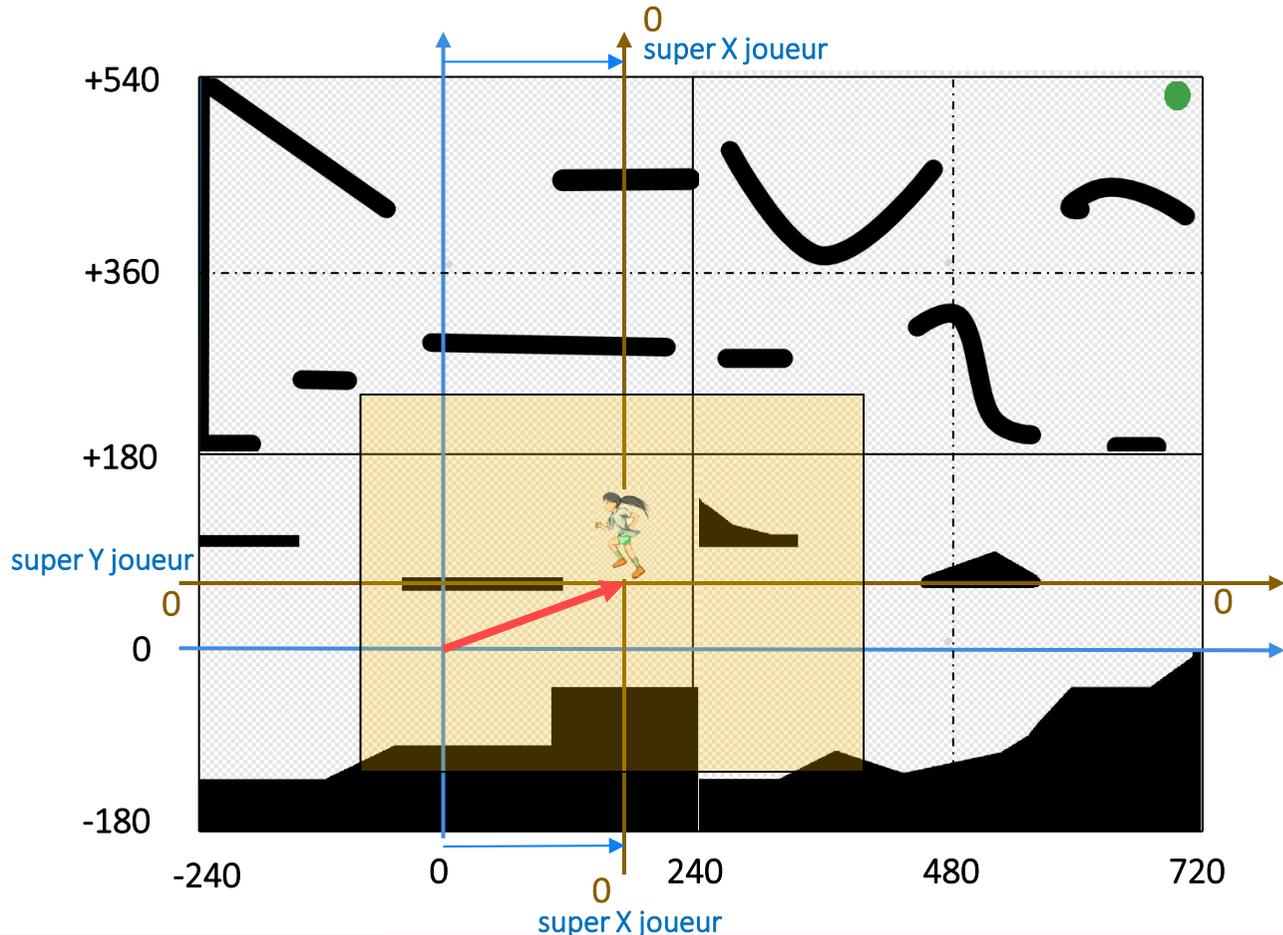
- au départ, le sprite se déplace dans une fenêtre fixe (640 x 480)
- on veut étendre le domaine

PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE



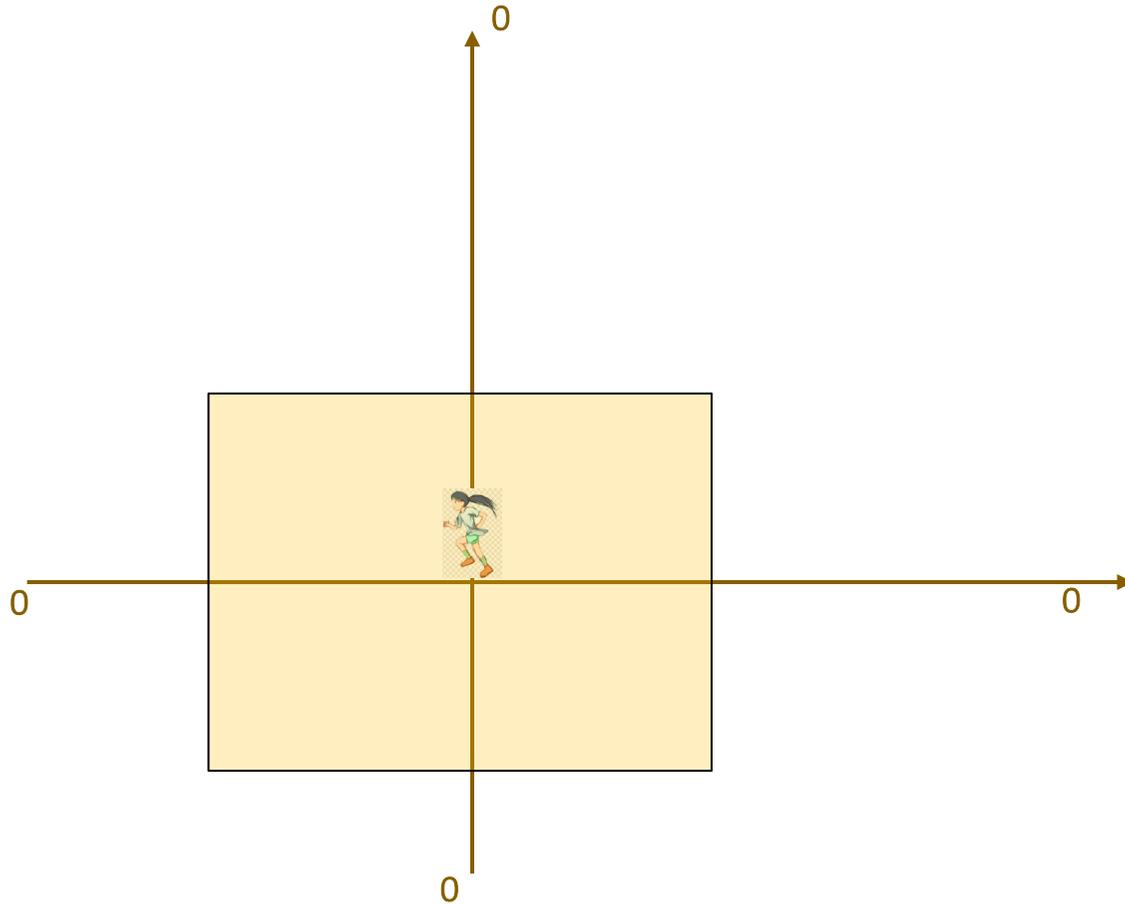
- au départ, le sprite se déplace dans une fenêtre fixe (640 x 480)
- on veut étendre le domaine
- la fenêtre visualisée (640 x 480) doit se déplacer avec le sprite qui va rester au centre
- et c'est le fond que l'on va faire bouger dans l'autre sens

PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE

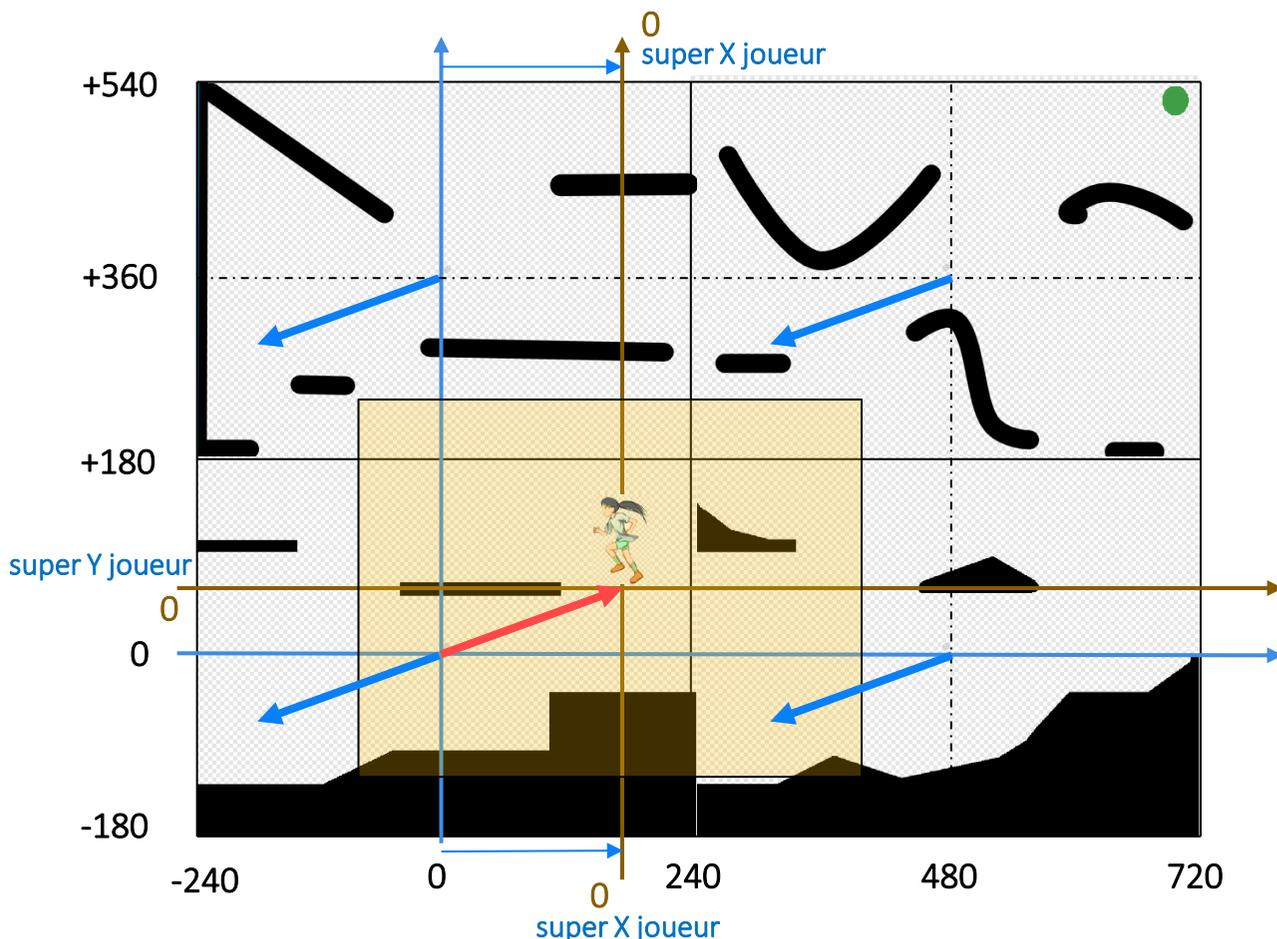


- au départ, le sprite se déplace dans une fenêtre fixe (640 x 480)
- on veut étendre le domaine
- la fenêtre visualisée (640 x 480) doit se déplacer et le sprite va rester au centre ($x = 0, y = 0$)
- c'est le fond que l'on va faire bouger dans l'autre sens
- si **super X** et **super Y** sont les coordonnées dans le domaine alors on doit déplacer le fond de
 - **super X** et - **super Y**

POSITION DU SPRITE DANS LA ZONE VISIBLE

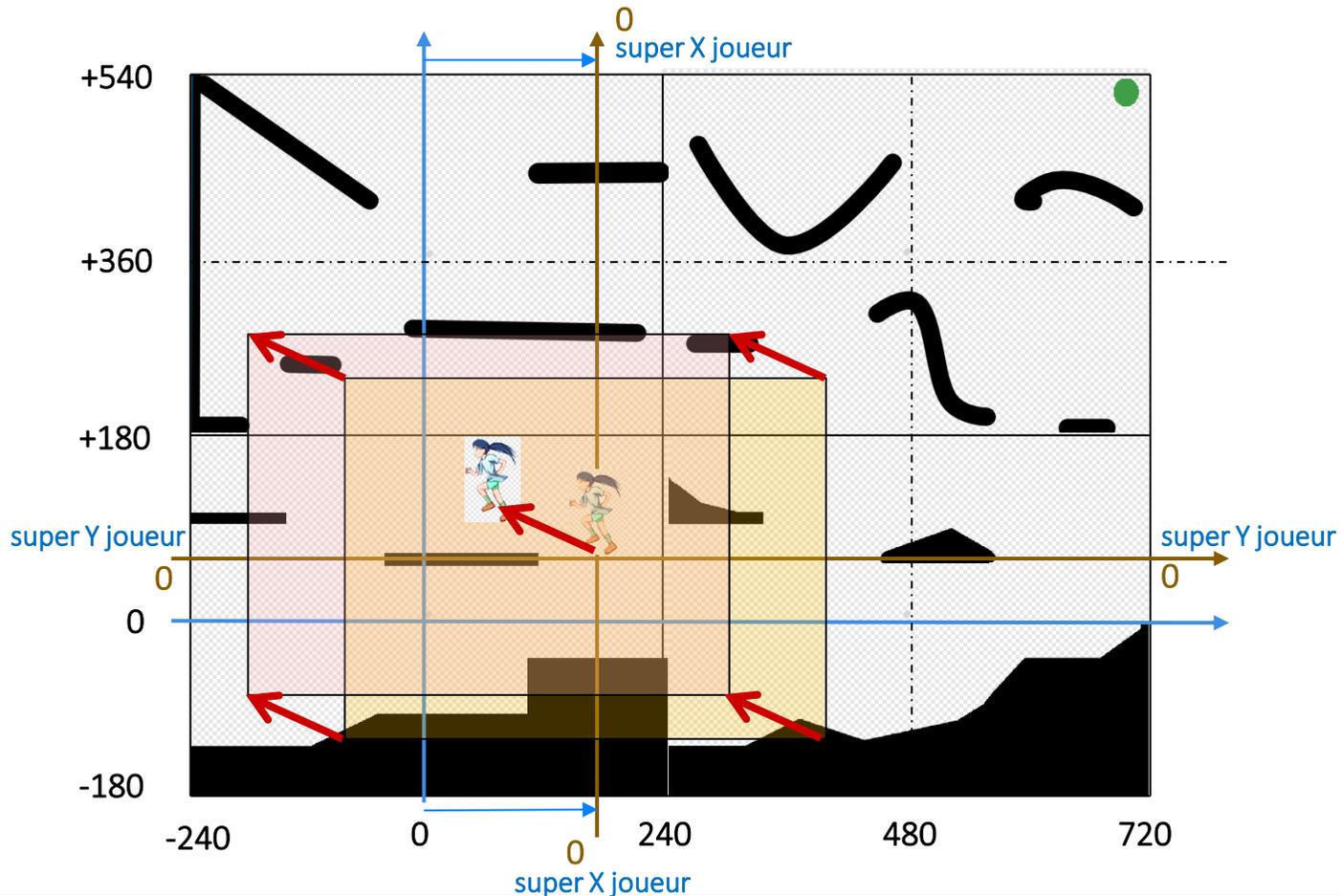


PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE

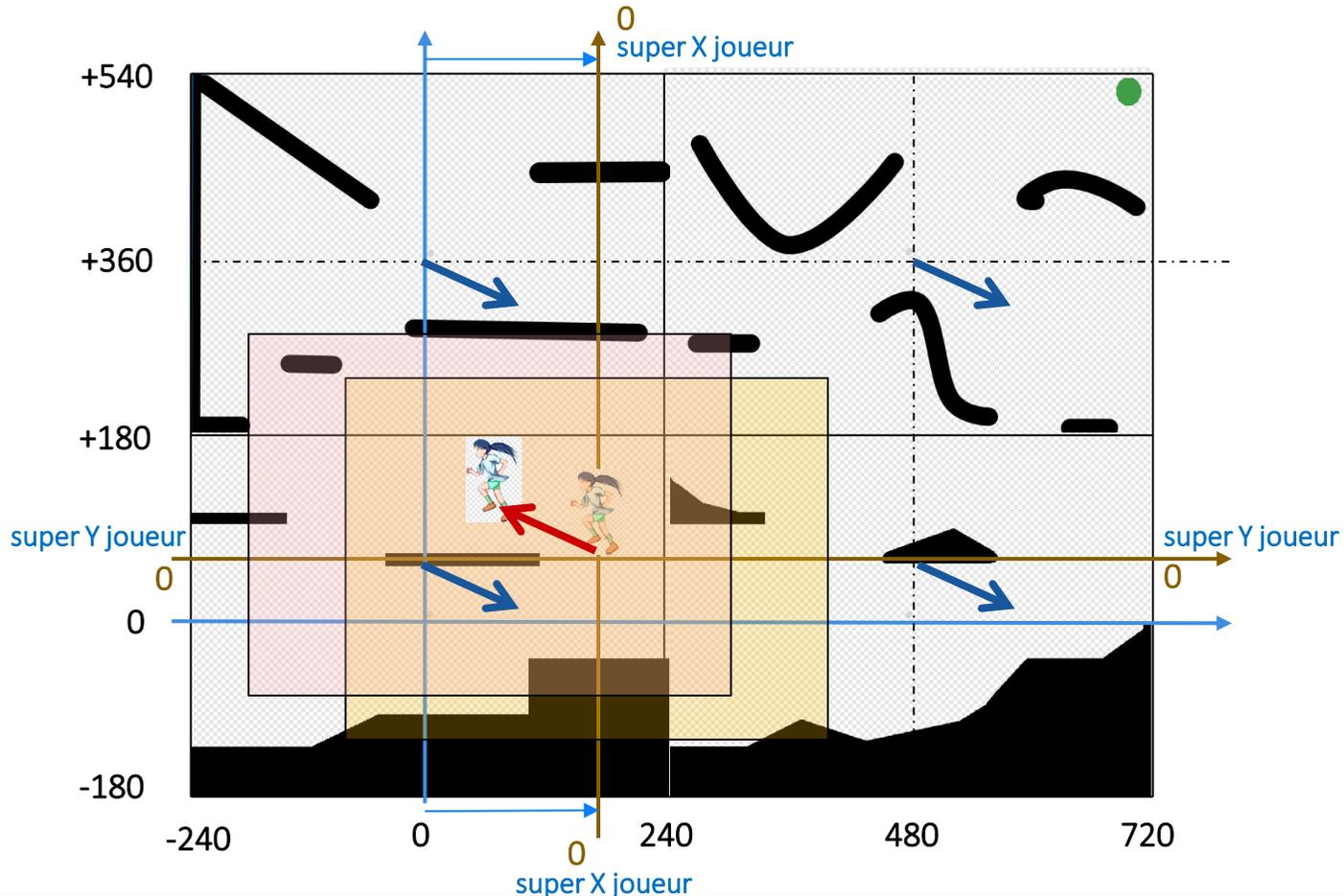


- au départ, le sprite se déplace dans une fenêtre fixe (640 x 480)
- on veut étendre le domaine
- la fenêtre visualisée (640 x 480) doit se déplacer avec le sprite qui va rester au centre
- et c'est le fond que l'on va faire bouger dans l'autre sens

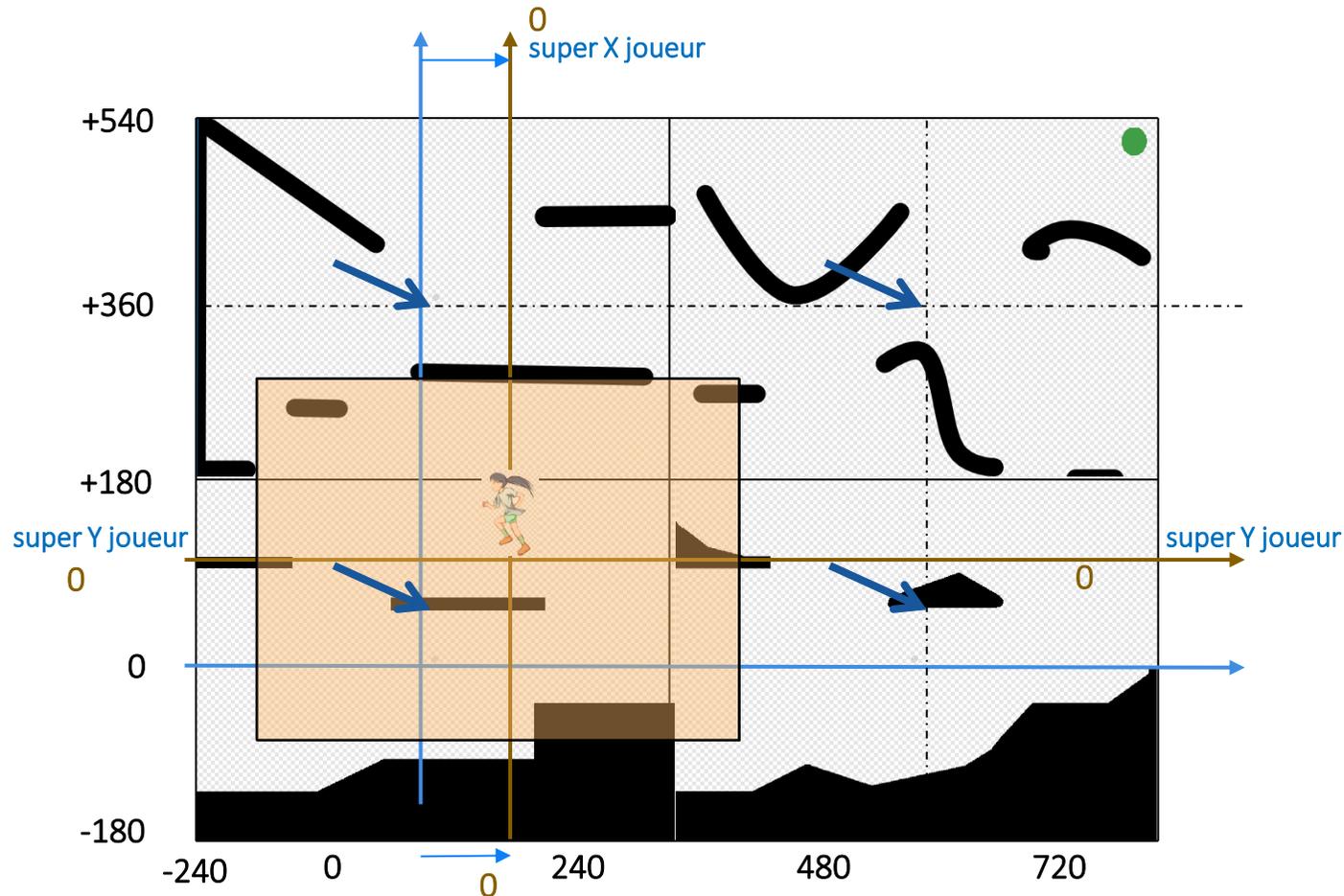
PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE



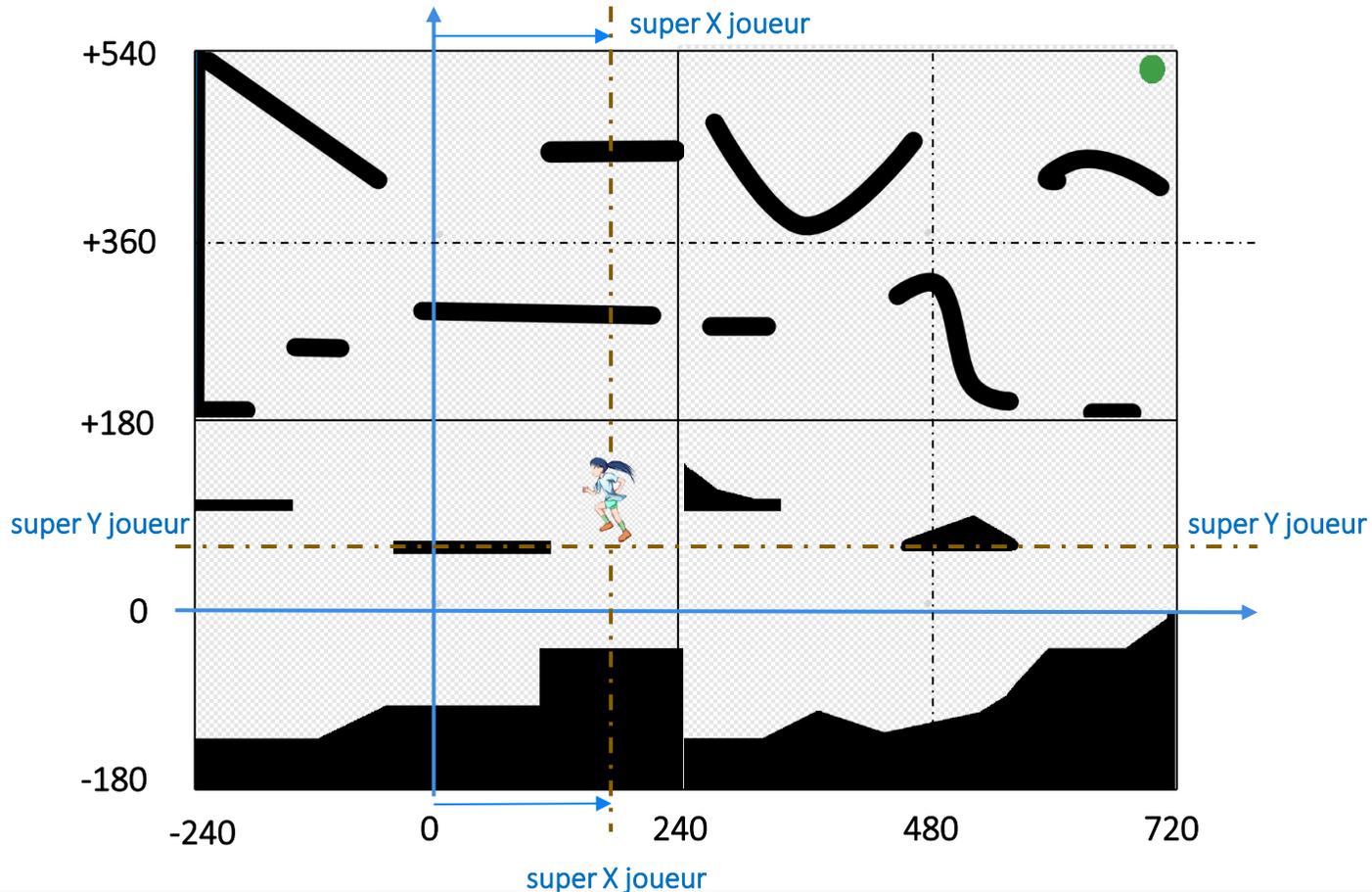
PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE

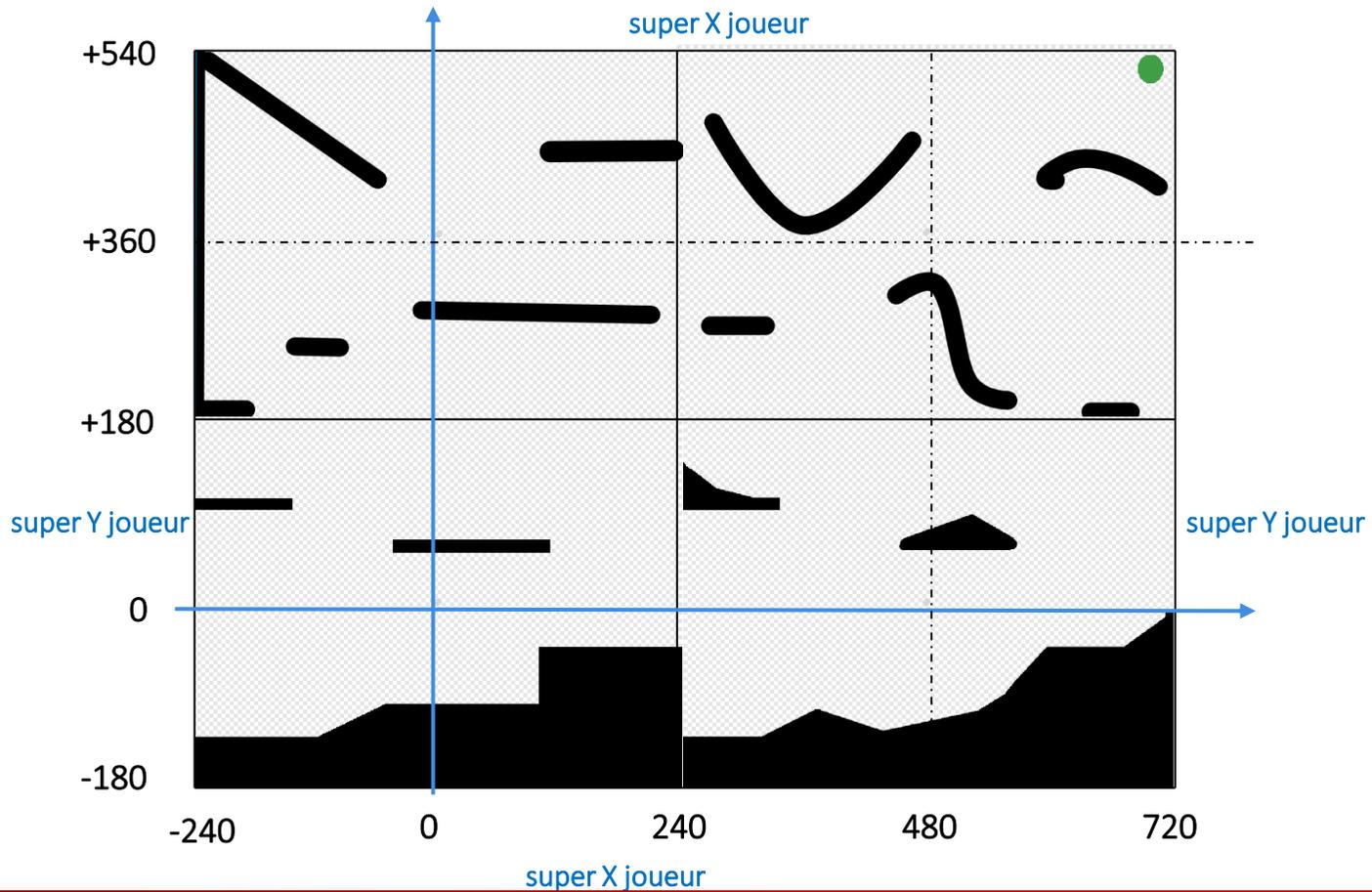


PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE



POSITION DU SPRITE DANS LE DOMAINE





PANORAMIQUE : DÉPLACEMENT DE LA ZONE VISIBLE

